



SECRET DEFENSE

Compte-Rendu de Training

Emetteur	Destinataire	Date	Communication
Cdt Romulus	Etat Major LC2	28/04/2014	Restreinte

Lieu du training : Vibration

Date de l'opération : 27/04/14

Opérateurs présents : YAKIN, ROMULUS, TOCA

Conditions météo : Pluies éparses 9/15°C, terrain humide, belles végétations

Billes utilisées : DUKE PURE

Arrivée du team 10H00, préparatifs et armement

11H15 : Début du training

Peu d'opérateurs présent pour ce training mais de la motivation et de l'envie malgré la fatigue du week-end.

Décidons de travailler la progression en binôme en zone hostile avec un opérateur en embuscade.

Mise en situation 1

YAKIN en embuscade, TOCA et ROMULUS en progression sur la moitié du terrain à gauche.

Le binôme progresse rapidement vers Hamburger Hill. Un mouvement furtif est repéré en haut de la colline. YAKIN guette sa proie mais est démasqué.

Décision est prise pour le binôme de se scinder, TOCA vers l'avant avec l'appui feu de ROMULUS en retrait. YAKIN essaie de trouver une meilleure position offrant une fenêtre de tir plus large.

Mais le binôme est très mobile et TOCA a déjà entamé en rampant l'ascension de cette foutue colline. YAKIN est retranché derrière des caisses et est obligé de contrôler l'avancée de TOCA et le tir nourri de ROMULUS.

Profitant d'une accalmie (reload de ROMULUS), YAKIN se repositionne pour débusquer TOCA. Mais ce dernier a continué à progresser et se retrouve désormais sur la gauche à 5 m de YAKIN. ROMULUS reprend la cadence infernale et YAKIN se sait plus où donner de la bille, pris désormais sous deux feux puissants, d'autant que TOCA a sorti pour l'occasion son MILSIM PARADIGM PRO. Acculé, YAKIN préfère jeter l'éponge ... Belle phase de jeu pour cette entrée en matière !

Mise en situation 2

ROMULUS en embuscade, TOCA et YAKIN en progression toujours sur le même terrain.

Positionné sans bouger dans le second fort au fond du terrain, ROMULUS guette et attend patiemment le passage du binôme à proximité.

Le binôme a choisi de passer dans la cuvette à droite d'Hamburger Hill. Progression en colonne très mobile.

YAKIN parvient le premier à proximité du fort, en contrebas. ROMULUS observe, ne sachant pas encore où se situe TOCA.

YAKIN continue sa progression et est rejoint 20 mètres en retrait par TOCA qui se faufile derrière une palette.

YAKIN se met à découvert et tourne désormais le dos au fort, une occasion en or pour ROMULUS de sortir de sa tanière et de lui infliger une bonne rafale dans le dos. YAKIN est à terre. TOCA assène quelques billes puissantes en direction de ROMULUS, toujours protégé et retranché dans le fort.

Profitant d'un reload de TOCA, le fantôme ROMULUS sort du fort rapidement et se poste à l'arrière de la position de TOCA, sur les hauteurs. TOCA ne l'a pas vu et sort sa tête ... Deux tirs raisonnent ... TOCA à terre ...

Mise en situation 3

TOCA en embuscade, ROMULUS et YAKIN en progression sur l'autre moitié du terrain (village).

YAKIN et ROMULUS décident de travailler méthodiquement. Le terrain est plus grand avec de nombreux dévers et surtout des planques possibles partout.

Départ par la gauche sur le sentier puis montée sur la colline. Ratissage systématique de toutes les palettes ainsi que la cabane du haut. Rien.

Arrivé au fond du terrain, progression en colonne vers le premier camp de retranchement avant le fort principal. RAS.

Le fort est rapidement atteint par le binôme. Pas une âme qui vive là-dedans ...

Ce renard de TOCA peut être partout et peut surtout allumer de très loin avec son PARADIGM. La méfiance est de mise pour le binôme retranché dans le fort.

ROMULUS fait signe à YAKIN de rester silencieux et d'écouter. Avec la forte végétation, le moindre déplacement est nécessairement bruyant et ne peut passer inaperçu.

Quelques secondes plus tard, un craquement de branche se fait entendre. En léger contrebas du fort, à la limite avec les premières cabanes ... YAKIN se poste à pas feutré en haut du fort. Quelques feuilles bougent et un casque camo sort du feuillage vert. YAKIN épaulé, vise et assène deux tirs sur TOCA. Deux billes de peinture bleu coulent désormais sur le casque de TOCA et viennent mettre fin à cette stressante mise en situation. On notera la tentative très réussie de camouflage de TOCA qui aurait pu surprendre ses adversaires s'il n'avait pas bougé. Patience petit scarabée SEALS ...

13H15 : Rencontre avec la DAU (Death Angel Unit), l'autre équipe résidante du terrain Vibration, d'habitude en alternance avec nos trainings.

L'échange est sympathique, nous décidons donc d'organiser conjointement une Attaque/Défense.

Attaque/Défense I

Les DAU sont une équipe CAMO (scénario) mais ne jouant pas sous l'égide du CMU. Nous définissons donc les règles de base pour éviter les incidents. Nous jouerons donc "à la touche" en respectant les distances de sécurité.

Un DAU rejoint la team LC2 en attaque, face à 5 DAU positionnés dans le fort principal et ne pouvant en sortir. A nous les LC2 d'aller les sortir.

Deux binômes sont créés, YAKIN/KEVIN (DAU) et TOCA/ROMULUS. Les deux binômes progressent rapidement par la gauche sur la colline, évitant ainsi d'être exposés au feu et recherchant un effet de surprise.

TOCA et ROMULUS ont atteint le bout du terrain sans être repérés mais la suite va se montrer plus compliquée ...

YAKIN et KEVIN ont finalement décidé de revenir sur leurs pas et d'attaquer par la droite, en contrebas du fort, dans le petit chemin après le pont.

Bien qu'avançant discrètement, TOCA et ROMULUS sont rapidement débusqués et doivent se coucher pour continuer à progression sous le feu des défenseurs du fort. TOCA essaie de faire mouche de loin en mode sniper mais sa position est repérée à chaque tir. De son côté, ROMULUS parvient aux avant-postes du fort et se retrouve pris derrière un tas de bois. Une bille viendra finir sa course d'abord sur son casque puis sur son flanc gauche. ROMULUS out.

De leur côté, YAKIN et KEVIN progressent efficacement et KEVIN se révèle redoutable dans l'ascension du fort. Les défenseurs tombent un à un. TOCA poursuit son travail de sape de l'autre côté, obligeant les DAU à jongler sur les fronts. L'assaut final est lancé par YAKIN et KEVIN. Les billes fusent de toutes parts, la bataille fait rage et le sang (peinture) coule ...

Le fort est finalement pris par les LC2 (OUHA), les DAU nous félicitent même s'ils sont loin d'avoir démérité.

Attaque/Défense 2

Le fort est tenu par les LC2 en association avec un DAU. 2 dans le fort principal, 2 dans l'avant-poste sur la gauche.

L'attaque part très vite en contrebas du fort dans le chemin. Les DAU cherchent à occuper la défense LC2 pendant que deux éléments isolés contournent par la colline. Les billes claquent avec force sur le bois du fort. les LC2 doivent œuvrer sur deux fronts avec des adversaires très mobiles. Un premier est sorti sur l'arrière du fort par ROMULUS. De leur côté, YAKIN et TOCA font des allers retours pour contenir la progression des DAU. Une bille perdue s'abat malheureusement sur YAKIN. Le combat devient désormais plus serré, d'autant que les DAU n'hésitent pas à utiliser des fumigènes pour masquer leur progression et leur avancé sur le fort.

Un autre élément DAU est venu renforcer la position sur l'arrière du fort et c'est désormais couché que ROMULUS et TOCA doivent défendre ... Les billes sifflent et des éclats entachent les treillis et les masques des LC2, un vrai déferlement ...

Finalement, fort de leur nombre, les DAU fondent sur le fort et anéantissent les deux dernières poches de résistance LC2.

Bravo les DAU, belle progression et très bon fair-play sur l'assaut final (pas de tir à proximité).

Bilan de la journée

- Fin de training à 14H30 compte tenu des impératifs familiaux et de la météo mais très bons moments partagés tant au sein de la team restreinte LC2 qu'avec les DAU
- Il est important de pouvoir rencontrer d'autres teams même sous forme de training pour accroître notre expérience et observer de nouvelles façons de jeu
- Félicitation à notre Camarade Zyzou pour la naissance de sa petite fille durant la nuit du 26 au 27 avril, et courage pour tes prochaines nuits (attention aux cernes !);-)
- Prochaine OPEX : 10/05/2014 Fort Paint
- Prochain training : 11/05/2014 Vibration (avec la présence d'autres teams)

- FIN DE TRANSMISSION -